

## Bases de données Introduction

---

**Silviu Maniu**

2022/2023

Polytech App3

Introduction

Les problèmes de bases de données

Architecture et but du cours

# Les questions des SGBD

On s'intéresse aux SGBD : **systèmes de gestion bases de données**

Utilisation :

- **qui** peut l'utiliser?
- dans **quelles** situations
- **pourquoi** (pour quel problème)
- **comment** l'utiliser
- quels modes (*interactif, programme*)

Nous gérons les **principes**; indépendant d'un SGBD particulier

- nous utilisons PostgreSQL, mais applicable aux autres (Oracle, SQLite, MySQL, etc.)

Introduction

Les problèmes de bases de données

Architecture et but du cours

# Les problèmes de bases de données

**Contexte** : situations de la vraie vie (réservations, inventaire, etc.)

Situation :

- **programmeur** écrit une application
- il faut gérer les problèmes liés à l'implémentation (algorithmique, réseau, interface, etc.)
- *ici* : sous-ensemble des problèmes (**données**)

## **Exemple**

**Application SNCF** : clients effectuent des réservations (données client, train), employés gèrent les trains (horaire, type, places)

Situation :

- **client** effectue une réservation sur le Web
- il se déconnecte

**Persistence :**

- sa réservation doit être gardée dans le SGBD
- son numéro CB ne doit pas être gardé

# Grandes quantités de données

Situation :

- quantité d'information supérieure par rapport a la mémoire vive
- stockage disque – mais *lent*

**Gestionnaire disque :**

- il faut temps de réponse rapide
- gercer le transfert entre le disque et la mémoire vive
- son numéro CB ne doit pas être gardé



# Reprise sur panne

Situation :

- client en train de payer une réservation
- panne internet après paiement

**Reprise sur panne :**

- faut gérer les cas où le paiement a abouti (garder réservation) ou n'a pas abouti (supprimer réservation)

Situation :

- il reste une seule place dans un train
- 2 clients connectés simultanément

**Gestion concurrence :**

- il faut donner la place à un seul client
- gestion file d'attente

Situation :

- client (« hacker ») essaie de modifier réservations, horaires, paiements,...

**Confidentialité/Securité :**

- un client ne doit pas avoir ce pouvoir, mais un employé a besoin des droits de changement (SAV)

# Contraintes d'intégrité

Situation :

- un employé introduit des données corrompues (prix négatif, horaire impossible)

**Intégrité :**

- vérifier les données avant leur stockage (valeurs permises et par rapport aux autres données)

Situation :

- réservation à l'international (Italie, Espagne)

**Répartition :**

- capable de gérer les données réparties entre plusieurs applications

# Indépendance des niveaux

Situation :

- décision de modifier l'organisation des données sur le disque (passage à l'échelle, normalisation)

**Indépendance :**

- *modularité* : ex., l'interface ne doit pas avoir besoin des modifications aussi

Situation :

- application doit savoir manipuler les information des clients (reservation, paiements, données perso)

**SGBD :**

- *représentation* des données
- *organiser* les données (tables)
- *création, modification, destruction*
- *interrogation*
- **simple pour les utilisateurs/developpeurs**

Introduction

Les problèmes de bases de données

Architecture et but du cours



# But du cours

**Domaine des bases de données** : outils théoriques et pratiques pour résoudre ces problèmes

**SGBD** : fournit un ensemble d'outils conceptuels et pratiques qui permettent au programmeur de gérer ces problèmes

**Application bases de données** : ordres de base de données (SGBD) – en général, le langage SQL

1. **mode interactif** : directement en ligne de commande (administrateur BD, développeur)
2. **mode programme** : programme autonome (Java, Python), interface Web

*Résoudre les problèmes d'une application BD décrite par un cahier des charges, en utilisant les outils SGBD en mode interactif ou programme*

# Acteurs d'un application BD (qui?)

3 catégories dans une application :

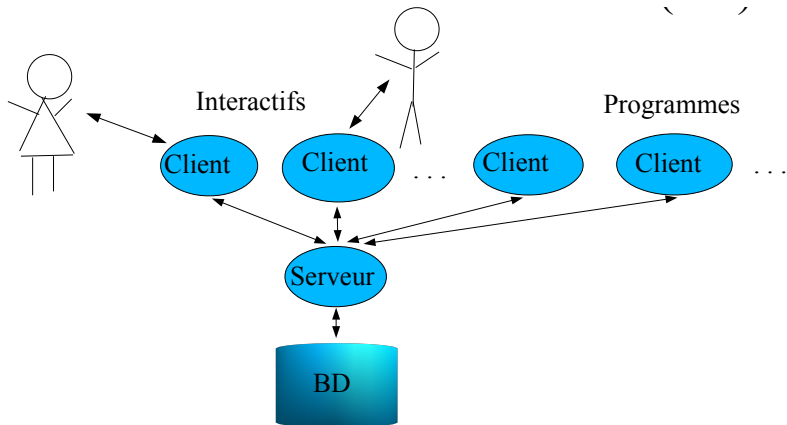
- **programmeur** : écrit l'application du début à la fin
- **client/utilisateur** (non-informaticien) : ne connaît pas les détails de l'implémentation, désire une utilisation simple
- **administrateur** (DBA) : installe logiciels SGBD, langage etc.; création comptes, droits, etc.

**Important** – *le programmeur est le seul qui utilise le mode programme : DBA n'a pas besoin pour gérer les installations, trop complexe pour clients*

L'architecture d'une BD :

- la **base de données** (BD) – gère les **données** (réservations, transactions, utilisateurs)
- le **SGBD** – accueil de la BD, gère programmes en train de s'exécuter
  - le **serveur** : unique, tourne en permanence
  - les (programmes) **clients** : peuvent être plusieurs *en même temps*, connexions/déconnexions non coordonnées

# Vue d'ensemble et architecture



**Mode interactif** : directement en ligne de commande ; pour gérer la partie BD de l'application en écrivant les ordres BD nécessaires, **session** = ordres SQL entre connexion et déconnexion

**Mode programme** : programme qui s'exécute, même gestion ordres BD qu'en interactif, ordres lancés depuis un programme (Java, Web)

Nous allons considérer quelques **problèmes** un par un

- comprendre où est le problème
- comprendre et utiliser les outils nécessaires : les concepts, les ordres correspondants

Nous allons considérer le **mode interactif** (ordres SQL et PL/pgSQL) et **mode programme** (Java JDBC)

## Compétences à acquérir

- comprendre l'intérêt de chaque problème BD (**pourquoi?**)
- pour une application : considérer les problèmes un par un, les occurrences dans l'application (**quand?**)
- programmer la meilleure solution pour chaque occurrence (**comment?**)



# Remerciements

Le contenu de ce cours est grandement inspiré des cours d'Emmanuel Waller

- <https://www.lri.fr/~waller/>